

Table des matières

□ Compétence F - Diriger et modérer des groupes	3
--	---

Compétence F - Diriger et modérer des groupes

Description générale : Comprendre et animer les dynamiques collectives, faciliter les processus de groupe et réguler les interactions pour créer un climat propice aux apprentissages collaboratifs.

Sous-compétences

Code	Sous-compétence	Statut	Preuves
---	-----	---	-----
F1	Percevoir et comprendre les dynamiques de groupe		Voir mes preuves
F2	Percevoir le comportement relationnel d'un groupe (communication) et l'influencer activement		Voir mes preuves
F3	Intervenir dans les processus de groupes de manière appropriée en regard de la situation		Voir mes preuves
F4	Clarifier les rôles dans les groupes		Voir mes preuves
F5	Développer des conventions d'apprentissage avec les groupes		Voir mes preuves
F6	Animer le contenu selon les questions à traiter		Voir mes preuves
F7	Animer des processus d'interaction		Voir mes preuves

Auto-évaluation globale

Niveau actuel : À compléter **Date d'évaluation :** JJ.MM.AAAA

Points forts : - Listez vos points forts pour cette compétence

Axes d'amélioration : - Listez vos axes de développement

Liens avec mes réalisations

Dans mon portfolio :

- portfolio:animation_groupe
- portfolio:gestion_conflits
- portfolio:conventions_apprentissage

Dans les modules BFFA :

- [Dynamique de groupe MDA](#)
- [Techniques de modération MDI](#)

Dans mon carnet d'apprentissage :

- carnet_apprentissage:analyse_dynamique_groupe
- carnet_apprentissage:reflexion_moderation

☐ Ressources et références

Théories mobilisées : - Dynamique des groupes (Kurt Lewin) - Sociométrie et analyse relationnelle - Rôles dans les groupes (Bales, Belbin) - Communication de groupe

Outils utilisés : - Techniques de modération - Méthodes d'animation collaborative - Outils de régulation groupale - Grilles d'observation des interactions

—

☐ Évolution de la compétence

Prochaines étapes : - [] Approfondir l'analyse des dynamiques de groupe (F1) - [] Développer des techniques d'intervention situationnelle (F3) - [] Maîtriser l'animation de processus interactifs (F7)

Objectifs à 3 mois : - *Définissez vos objectifs de développement*

==== ☐ **Navigation :** ← [Compétence E](#) | [Liste des compétences](#) | [Compétence G](#) →

[fsea](#), [a diriger](#), [mda](#)

From:

<https://wiki.eugeniedecre.com/> - **Formation en Conscience**

Permanent link:

https://wiki.eugeniedecre.com/doku.php?id=fsea:f_diriger&rev=1762077087

Last update: **2025/11/02 10:51**

